

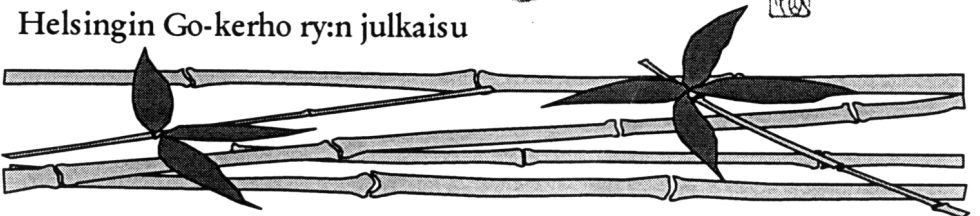
SENTE

Nro 14

1.1.1999



Helsingin Go-kerho ry:n julkaisu



Sente herää talviunesta

Lehtipuiden ruska alkoi jo kukoistaa, talvi tulla ja joulun mennä, ennen kuin tämä kaikkiaan neljästoista Sente saatiin unista ulos. Sadetta ja kylmää säätä ulkona mutta go-kerhoissa sisällä vilkasta ja lämmintä. Helsingin seudulla on pelejä melkein joka päivä jossain, Turku sai piristystä SM-karsinnoista, Tampere SM-sarjasta, ja Jyväskylä-Oulu-Kuopio luovat uutta laajempaa harrastuspohjaa golle. Liitossa saattaa kohta kiirettä riittää, kun kerhot vaativat huomiota itselleen.

Karhut menivät talviunilleen ja niinpä Helsingin go-kerho muutti Karhunpesään, lounaskuppilaan, joka tiistai- ja sunnuntai-iltaisina on pyhitetty gon pelaamiseen. Kesän ja alkusyksyn tuuliajon (Juttutupa) jälkeen on kerholaisten taas aika miettiä gon syvintä olemusta, oppia ja opettaa pelin viisauksia. Go-kerholle tämä tietää pientä taloudellista riskiä (pienet tulot ja suuret menot) mutta myös mahdollisuutta kehittyä vahvemmaksi ja taitavammaksi go-pelaajien yhdistykseksi.

Seuraavilla sivuilla Sente kirjaa vuoden go-toimintoja, luokittelee ihmiset ja kertoilee menneistä. Suomen mestaruusturnauksesta 1998 ilmestyy myöhemmin oma SM-liitteensä.

Vesa Laatikainen

SISÄLLYS

Sivu 3	HELSINGIN GO-KERHO
SIVU 4	SUOMEN GO-KERHOT
SIVU 5	GO-LIITON KUULUMISIA
SIVU 6	SUOMEN GO-LUOKITUKSET
SIVU 8	KUNNIKIRJA 1998
SIVU 9	HELSINKI GRAND PRIX 1998
SIVU 10	TAMPEREEN KESÄLEIRI 1998
SIVU 12	EUROOPAN GO-KONGRESSI 1998
SIVU 16	GON HISTORIAA, OSA 1
SIVU 18	HAJANAISTA KIRJAVIISAUTTA

Helsingin Go-kerho ry.

Perustettu vuonna 1979



Helsingin go-kerhon peli-illat

Tiistai 18.00 - 22.00 Pihvipaikka Karhunpesä
Sunnuntai 17.00 - 21.00 Alppikatu 9, Kallio, Helsinki
(Alppikadun ja Wallininkadun kulma)
Kulku raitiovaunulla nro 8 (Linnanmäki) tai bussilla nro 23

Yhteystiedot

Go-kerhon WWW-sivut osoitteessa

<http://kate.kttl.helsinki.fi/hgk/>

Puheenjohtaja

Vesa Laatikainen Laakavuorentie 14 B 48, 00970 Helsinki
Puh. koti: 395 1391 Puh työ: 5128 2587

Varapuheenjohtaja

Matti Siivola Rautkalliontie 4 B 24, 01360 Vantaa
Puh. koti: 87 44 283 Puh työ: 192 27 394

Kerhon kannatusjäsenet 1998

Jyrki Kivinen, Jens Kristiansen, Vesa Laatikainen, Olli Lounela ja
Matti Siivola

Muita kerhoja Suomessa

Helsinki

Helsingin yliopistollinen go-seura
Aleksi Niemelä, email: aleksi.niemela@iki.fi
<http://www.iki.fi/zak/go/yligo/index.html>

Espoo

PoGo (Teknillisen korkeakoulun go-kerho)
<http://www.tky.hut.fi/~pogo/>

Vantaa

Boshi ry.
Matti Siivola, puh: 09-8744283
<http://www.helsinki.fi/~msiivola/boshi.html>

Turku

Turun Go-kerho
Oliver Nebelung Pulmussuontie 30, 20300 Turku
puh. 02-2389310
<http://www.utu.fi/~jaolvi/turungo.html>

Tampere

Tampereen Teekkarien Go Kerho
Markku Jantunen Näyttelijäncatu 19 D 14, 33720 Tampere
puh. 040-5214206
<http://students.cc.tut.fi/~ttgok/>

Lapinjärvi

Seppo Rönkkö Koulutie 16, 07800 Lapinjärvi
puh. 019-610633

Jyväskylä

Jukka Tamminen Kauppakatu 27 A 2, 40100 Jyväskylä
puh. 040 585 5359
<http://www.jyu.fi/~ptpi/GO/jv.html>

Oulu

Paavo Pietarila Valtatie 30 B 5, 90500 Oulu
puh. 08-511584
<http://stekt.oulu.fi/~paavo/go/index.html>

Go-liiton kuulumisia

Syyskuu 98

Paljon on vettä virrannut Vantaassa sitten edellisen Senten, tosin on aikaakin kulunut. Suomalaisua, kansallisia tai kansainvälisiä go-tapahtumia mahtuu tähän väliin ennätysellinen kaksinumeroinen määrä. Päälle tulevat vielä suomalaisten vierailut ulkomaisissa turanuksissa.

Euroopan go-opettaja Matthew Macfadyen, 6 dan vieraili 29.11.1997 järjesetyssä go-opeetajien päivässä. Tavoitteena oli opettaa suomalaisia opettamaan gota käyttäen apuna Euroopan go-keskuksessa kehitettyä oppimateriaalia. Helsingin go-kerho järjestikin keväällä go-kurssin johon osallistui huimat 14 henkeä. Vesa Laatikainen on kirjoittanut opetuspäivästä yhteenvedon tuoreeseen Internet-ryhmään sfnet.harrastus.pelit.go. Macfadyen vierailu myös viimeisääs Salon turnauksessa.

Go-harrastus on jatkanut nousuaan parin vuoden takaisesta aallonpohjasta. Alkuvuodesta pelattiin kaksi kaikkien aikojen suurinta kansallista turnausta. Ingin jäähyväisturnaauksessa oli 12 kappaletta kolmen hengen joukkueita ja yksi varamies. Vaisumman Kani 6:n jälkeen tahti jatkui Jaakko Munkki -turnauksen 36 pelaajalla. Pääsiäisenä liiton puheenjohtaja kävi voittamassa Pohjoismaiden mestaruuden Oslossa. Naisten SM kasvoi 50% edellisestä ennätyksestä eli osallistujia oli kuusi.

Yläkaupungin yössä Jyväskylässä pelattiin toista kertaa. Kani 6:n kellosählängistä viisastuneet tamperelaiset järjestivät onnistuneen go-leirin Ylöjärvellä. Go-konressi Romaniassa meni suomalaisilta mukavasti ja Vesa Laatikainen oli 17. 362 pelaajasta. Vielä ehdittiin järjestää 2. pari go SM ennen tämän lehden ilmestymistä.

Liiton hallituksessa jatkavat samat nimet - Matti Siivola, Lauri Paatero, Jarmo Heino, Ari Karppinen, Mika Lähteenmäki, Seppo Rönkkö ja Oliver Nebelung. Jäsenmääräkin on kasvanut maukavasti.

Jyväskylä oli Suomen pohjoismpana kerhona vain muutaman kuukauden kunnes joutui luovuttamaan kunnian Oululle.

Matti Siivola, Suomen Go-liitto ry:n puheenjohtaja

Suomen go-luokitukset 31.12.98

			Fin	EGCC	EGF	
1.	Laatikainen	Vesa	Helsinki	5 dan	4,9	2553
2.	Siivola	Matti	Helsinki	5 dan	3,8	2442
3.	Lounela	Olli	Helsinki	4 dan	3,6	2358
4.	Paatero	Lauri	Helsinki	3 dan	2,9	2308
5.	Jantunen	Markku	Tampere	2 dan	-1,1	2125
6.	Karppinen	Ari	Helsinki	2 dan	-1,4	2088
7.	Alanko	Otso	Helsinki	1 kyu	-1,3	1971
8.	Reijola	Timo	Helsinki	1 kyu	-1,8	1947
9.	Aapola	Lauri	Tampere	1 kyu	-2,7	1942
10.	Lähteenmäki	Mika	Tampere	1 kyu	-1,6	1806
11.	Lukka	Tuomas	Helsinki	1 kyu		
12.	Suomela	Tero	Tampere	2 kyu		1855
13.	Rovio	Teemu	Tampere	2 kyu	-4,7	1710
14.	Alho	Keijo	Helsinki	2 kyu		
15.	Niinisalo	Helena	Tampere	3 kyu	-3,2	1720
16.	Kohonen	Sari	Helsinki	3 kyu	-5,5	1710
17.	Savo	Markus	Helsinki	3 kyu	-3,5	1708
18.	Heino	Jarmo	Helsinki	3 kyu	-4,9	1673
19.	Poutiainen	Tapio	Helsinki	4 kyu	-5,7	1530
20.	Lampén	Tapio	Pogo Espoo	4 kyu	-4,5	1523
21.	Rainio	Matti	Tampere	4 kyu		
22.	Moilanen	Atte	Helsinki	4 kyu		
23.	Lindblad	Jarkko	Helsinki	4 kyu		
24.	Puha	Timo	Tampere	5 kyu		1516
25.	Rönkkö	Seppo	Lapinjärvi	5 kyu	-5,7	1406
26.	Karjalainen	Pekka	Oulu	5 kyu	-7,8	1274
27.	Toukoma	Henri	Vantaa	5 kyu		
28.	Torikka	Mauri	Turku	6 kyu		1460
29.	Hyvärinen	Jarkko	Tampere	6 kyu		1436
30.	Lahtinen	Jani	Helsinki	6 kyu	-5,5	1426
31.	Nebelung	Oliver	Turku	6 kyu		1346
32.	Huima	Antti	Pogo Espoo	6 kyu	-7,8	1309
33.	Ranta	Jukka	Salo	6 kyu		
34.	Hippeläinen	Eero	Kuopio	7 kyu		1398
35.	Minkkinen	Miika	Lapinjärvi	7 kyu	-7,5	1299
36.	Virtanen	Jaakko	Turku	7 kyu		1177
37.	Tamminen	Jukka	Jyväskylä	7 kyu		1119
38.	Niemelä	Aleksi	Helsinki	7 kyu	-19,0	1068
39.	Pietarila	Paavo	Oulu	8 kyu	-18,4	1194
40.	Niskanen	Einari	Kuopio	8 kyu		1188
41.	Nevala	Jarkko	Helsinki	8 kyu	-8,6	1164
42.	Gäbler	Thomas	Turku	8 kyu	-11,5	1114
43.	Backman	Juuso	Helsinki	8 kyu	-11,5	896
44.	Autio	Petri	Helsinki	8 kyu		
45.	Tuomi	Vesa	Helsinki	9 kyu		1088
46.	Hirsimäki	Teemu	Pogo Espoo	9 kyu	-10,5	1012
47.	Saarinen	Mikko	Pogo Espoo	9 kyu	-10,6	996
48.	Kivinen	Jyrki	Helsinki	9 kyu		948

Suomen go-luokitukset – Top 100

49.	Whitehead	Oliver	Helsinki	9 kyu		
50.	Illman	Jörgen	Lapinjärvi	10 kyu	-12,1	884
51.	Kristiansen	Lasse	Helsinki	10 kyu	-12,2	804
52.	Siivola	Sinikka	Helsinki	10 kyu	-12,9	630
53.	Alenius	Jyrki	Helsinki	10 kyu		
54.	Klingberg	Tuomas	Lapinjärvi	10 kyu		
55.	Hiekkaranta	Lauri	Turku	11 kyu		
56.	Lintula	Juha	Tampere	11 kyu		
57.	Numminen	Turo	Turku	11 kyu		
58.	Torkkola	Jari	Tampere	11 kyu		
59.	Suorsa	Seppo	Oulu	12 kyu		657
60.	Liukkonen	Tiina	Tampere	12 kyu	-13,5	609
61.	Levanto	Lauri	Salo	12 kyu		
62.	Minkkinen	Kim	Lapinjärvi	12 kyu		
63.	Tolvanen	Martti	Helsinki	12 kyu		
64.	Viljakainen	Marko	Tampere	12 kyu		
65.	Poutvaara	Panu	Helsinki	13 kyu		844
66.	Lindi	Timo	Turku	13 kyu		423
67.	Lindroos	Marko	Lapinjärvi	13 kyu		
68.	Viita	Matti	Helsinki	13 kyu		
69.	Pelkonen	Tiina	Helsinki	14 kyu	-13,6	483
70.	Simola	Pentti	Helsinki	14 kyu	-13,2	216
71.	Eloranta	Satu	Helsinki	15 kyu		
72.	Konttijärvi	Kari	Tampere	15 kyu		
73.	Putkonen	Leo	Tampere	15 kyu		
74.	Hippeläinen	Pekka	Pogo Espoo	15 kyu		
75.	Kauppi	Ari	Oulu	15 kyu		
76.	Keskitalo	Tuomo	Pogo Espoo	16 kyu	-13,2	513
77.	Kristiansen	Jens	Helsinki	16 kyu	-17,5	375
78.	Törneblom	Eljas	Helsinki	16 kyu	-20,6	
79.	Määttä	Arto	Tampere	16 kyu		
80.	Sandqvist	Sami	Tampere	16 kyu		
81.	Jämsén	Leena	Jyväskylä	17 kyu	-21,5	165
82.	Defee	Pawel	Tampere	17 kyu		
83.	Lehtonen	Ari	Tampere	17 kyu		
84.	Rantala	Jonne	Lapinjärvi	17 kyu		
85.	Danielsbacka	Tony	Lapinjärvi	18 kyu		
86.	Mickos	Tomi	Lapinjärvi	18 kyu		
87.	Suomi	Kari	Oulu	18 kyu		
88.	Taipale	Eero	Helsinki	18 kyu		
89.	Pirhonen	Pasi	Jyväskylä	19 kyu		186
90.	Paavola	Tuomas	Helsinki	19 kyu	-25,5	
91.	Alenius	Marko	Nurmijärvi	20 kyu		
92.	Astala	Roope	Pogo Espoo	20 kyu		
93.	Ruuska	Mikko	Pogo Espoo	20 kyu		
94.	Jantunen	Kare	Helsinki	20 kyu		
95.	Järvinen	Pasi	Helsinki	21 kyu		
96.	Kaivola	Risto	Pogo Espoo	21 kyu		
97.	Lautamäki	Janne	Tampere	22 kyu		
98.	Papula	Niko	Pogo Espoo	22 kyu		
99.	Majuri	Minna	Helsinki	22 kyu		
100.	Väisälä	Tomi	Kuopio	25 kyu		

Kunniakirja 1998

Suomalaiset osallistuvat vuosittain moniin turnauksiin, joiden voittamista voisi sanoa tittelin saavuttamiseksi. Tässä kunniakirja 1998, tittelinhaltijat kronologisessa järjestyksessä.

Ingin jäähyväiset	Helsinki V: Lasse Kristiansen 19 kyu Helsinki Juuso Backman 21 kyu Helsinki Jens Kristiansen 21 kyu Helsinki	tammi
Kanikutonen	Olli Lounela 4 dan Helsinki	tammi
Jaakko Munkki	Vesa Laatikainen 5 dan Helsinki	maalis
PM	Matti Siivola 5 dan Helsinki	huhti (Norja)
Naisten SM	Helena Niinisalo 3 kyu Tampere	touko
Yläkaupungin Yö	Matti Siivola 5 dan Helsinki	touko
Amatöörien MM	Kim Chan Woo 7 dan Korea	kesä (Japani)
Helsinki GP	Viktor Bogdanov 6 dan Venäjä	kesä
Tampereen Kesäleiri	Timo Puha 6 kyu Tampere	heinä
EM	Lee Hyuk 7 dan Korea	elo (Romania)
Pari-gon SM	Matti/Sinikka Siivola 3½ kyu	elo
Copenhagen GP	Vesa Laatikainen 5 dan Helsinki	syys (Tanska)
SM-karsinta	Markku Jantunen 2 dan Tampere	syys
SM	Vesa Laatikainen 5 dan Helsinki	loka
Naisten MM	Yamashita Chifumi 5 dan Japani	marras (Japani)
Suomen Kisei	Vesa Laatikainen 5 dan Helsinki	marras
Handicap-Kisei	Tapio Poutiainen 5 kyu Helsinki	marras

Helsinki Grand Prix 27.-28.6.98

Kaikkiaan kaksikymmentäyhdeksän pelaajaa pakoilivat kesän hellettä Esplanadin puiston viereisessä kahvilassa, jossa Helsinki GP pidettiin tänä vuonna. Oikeusministeriön kahvilan alakerrassa oli vielä kellarikabinetti, jonne dan-pelaajat saattoivat suojaautua liialta auringonpaisteelta. Lyhyillä tauoilla jotkut gon pelaajat saattoivat käväistä ulkopuolella.

Turnaus sujui perinteisissä merkeissä. Petroskoilainen 6 dan Viktor Bogdanov voitti turnauksen, mutta muut pelaajat saattoivat sitten nauttia enemmän Teekkarisaunan löylyistä ja alkukesän meriveden viileydestä.

Sj	Nimi	Lk	Maa	MM	1	2	3	4	5	Pt	Vert.
1	Bogdanov, Viktor	6d	RUS	13	7+	4+	5+	2+	3+	5	55 55
2	Laatikainen, Vesa	5d	FIN	12	3+	8+	9+	1-	4+	4	55 42
3	Ouspenski, Sergei	3d	RUS	11	2-	11+	8+	5+	1-	3	56 31
4	Siivola, Matti	5d	FIN	11	9+	1-	12+	7+	2-	3	55 30
5	Zaizev, Nikolai	4d	RUS	11	11+	10+	1-	3-	7+	3	54 30
6	Reijola, Timo	1k	FIN	11	8-	9-	15+	14+	10+	3	46 26
7	Paatero, Lauri	3d	FIN	10	1-	13+	10+	4-	5-	2	54 19
8	Sato, Masaki	4d	JPN	10	6+	2-	3-	13+	11-	2	53 20
	Jantunen, Markku	1d	FIN	10	4-	6+	2-	10-	13+	2	53 20
10	Alanko, Otso	1k	FIN	10	13+	5-	7-	9+	6-	2	51 19
11	Lounela, Olli	4d	FIN	10	5-	3-	--	--	8+	1	48 10
12	Salo, Markus	4k	FIN	10	17+	15+	4-	16+	14+	4	42 31
13	Takechi, Harumi	3d	JPN	9	10-	7-	14+	8-	9-	1	48 8
14	Rovio, Teemu	4k	FIN	8	15+	17+	13-	6-	12-	2	45 15
15	Heino, Jarmo	3k	FIN	8	14-	12-	6-	17+	16-	1	44 7
16	Bahr, Matthias	6k	GER	8	18+	19+	17+	12-	15+	4	36 26
17	Kohonen, Sari	4k	FIN	7	12-	14-	16-	15-	19+	1	39 5
18	Huima, Antti	7k	FIN	6	16-	20-	21+	19+	23+	3	26 13
19	Karjalainen, Pekka	7k	FIN	5	21+	16-	20+	18-	17-	2	30 9
20	Nevala, Jarkko	8k	FIN	5	22+	18+	19-	21+	24-	3	23 14
21	Patommel, Jens	8k	GER	4	19-	22+	18-	20-	26+	2	22 6
22	Hirsimäki, Teemu	9k	FIN	4	20-	21-	29+	27+	25+	3	14 5
23	Backman, Juuso	13k	FIN	4	29+	25+	28+	26+	18-	4	13 7
24	Saarinen, Mikko	10k	FIN	4	25-	29+	27+	28+	20+	4	12 10
25	Kristiansen, Lasse	12k	FIN	2	24+	23-	26-	29+	22-	2	15 5
26	Keskitalo, Tuomo	16k	FIN	2	27+	28-	25+	23-	21-	2	14 4
27	Kristiansen, Jens	17k	FIN	2	26-	free	24-	22-	28+	2	13 3
	Simola, Pentti	17k	FIN	2	free	26+	23-	24-	27-	2	13 3
29	Siivola, Sinikka	11k	FIN	1	23-	24-	22-	25-	free	1	14 0

Kiviä järvessä eli go-leiri Kivijärvellä

Go-kesäleirejä on pidetty vuosien mittaan Hangossa, Lapinjärvellä, Sysmässä ja ties missä, mutta tällä kertaa gon pelaajat menivät viikonlopuksi Tampereen pohjoispuolelle Ylöjärven KooVeen majalle. Leirikeskus oli tilava ympäristö parillekymmenelle pelaajalle ja sekä ulkona että sisällä saattoi pelailta gota.

Järven vesi oli kirkasta ja lämmintä. Tämä todettiin jo perjantain saunaillassa kun kyu- tai dan-arvoon katsomatta päät pulahtivat veteen. Saunan penkit olivat jopa polttavia, joten uimassa kävi mielellään. Yhdellä uintireissulla syntyi variaatio Rokudan Songista: "Was a Rokudan Song", josta kuullaan vielä myöhemmin.

Lauantaiaamu valkeni kirkkaana ja jossain vaiheessa huomasin valinneeni makuusijani huonosti, patjani nimittäin oli aamiaispöydän edessä. Mannermaisena aamiaisen jälkeen alkoi leirin virallinen ohjelma Ollin Opetuksella (siis Olli opetti eikä toisinpäin...). Oppitunnin aiheena oli pelin hallinta ja taas syntyi uusia briljantteja go-käsitteitä, muun muassa "passiivinen ja aktiivinen kontrolli". Kuka vielä muistaa "sekikelvottomat ryhmät" ja "epävarmat muodot"?

Hernekeittolounaan jälkeen alkoi tasoituspeliturnaus. Turnauksen aikataulussa kuten koko leirin ohjelmassa oli se mielenkiintoinen piirre, että kellonaikoja ei oltu merkitty ohjelmaan eikä näin ollen ollut mitään aikataulua, josta pitää kiinni. Kunkin piti vain pitää huoli, ettei unohtunut liian pitkäksi aikaa saunaan tai metsään samoamaan. Markku turnausjärjestäjänä huolehti siitä, että pelit alkoivat joskus. Puolen tunnin peliaika sai pelit etenemään joutuisasti, kaikille ei aika tuntunut riittävän sitten millään. Lauantain kolme kierrosta olivat melko vilkkaita mutta osa ihmisistä heitti leikin kesken ja palasi sunnuntaiksi kotiinsa.

Ohjelmaan oli merkitty myös "Pizzan tilaaminen". Tämä olikin varsinainen ohjelmanumero, kun isäntämme keräsivät pizzalistaa ja yrittivät sitten saada tilauksen läpi puhelinoitolla, toisella tai kolmannella. Olin kuulevinani lähes rasistiseksi tulkittavia kommentteja pizzafirman työntekijöistä, mutta koska kiirettä ei ollut, tunnelma oli lähinnä huvittunut. ("Te olette nero." – Sami Sandqvist puhelimeen, kun pizzatilaus on viimein ymmärretty.) Pizzat tulivat salamoiden saattelemana keskiyön tienoilla. Me söimme siis pizzaa kun jossain lähistöllä ujelsivat paloautot maata repineen ukkosmyrskyn vahinkoja paikkaamaan.

Sunnuntaina turnaus jatkui huolimatta myöhään venähtäneestä kortin peluusta, edellisillan dopingista tai hyttysten pistojen kutinasta. Turnauksen voitti Suomen valtion palveluksesta lomalla ollut Tampereen Timo Puha, joka näin saattoi palata tyytyväisin mielin kasarmille. Markku taisteli itsensä kakkoseksi ja Vesa edusti vanhempaa mestarikaartiä kolmostilallaan. Ollin menestys perustui pääosin poissaoloon.

Tulokset

Sij.	Lk.	Nimi	Pelit					Pist.	SoS	SoDOS
1	6k	Timo Puha	17+	9+	2+	3+	5+	6	18.5	18.5
2	1d	Markku Jantunen	6+	3+	1-	8+	7-	5	23	13
3	5d	Vesa Laatikainen	15+	2-	6+	1-	10+	5	20.5	9.5
4	4d	Olli Lounela	5+	--	--	--	--	5	4	4
5	3k	Markus Savo	4-	15+	10+	6+	1-	4	20.5	9.5
6	5d	Matti Siivola	2-	10+	3-	5-	11+	4	20	6
7	9k	Juuso Backman	12+	8-	17+	11+	2+	4	17	13
8	13k	Aleksi Niemela	16+	7+	13+	2-	14+	4	16.5	11.5
9	4k	Sari Kohonen	18+	1-	15+	--	--	4	10.5	4.5
10	4k	Teemu Rovio	11+	6-	5-	12+	3-	3	19	6
11	9k	Mikko Saarinen	10-	12+	14+	7-	6-	3	16.5	5.5
12	8k	Jarkko Nevala	7-	11-	18+	10-	16+	3	14	4
13	17k	Pawel Defee	17+	16+	8-	--	--	3	8	4
14	5k	Seppo Rönkkö	1-	18+	11-	15=	8-	2.5	16.5	3.5
15	1k	Mika Lahteenmaki	3-	5-	9-	14=	17-	2.5	16.5	1.5
16	14k	Tiina Pelkonen	8-	13-	++	17+	12-	2	12	2
17	11k	Sinikka Siivola	13-	++	7-	16-	15+	2	16.5	2.5
18	5k	Tapio Poutiainen	9-	14-	12-	--	--	2	9.5	0

SoS: vastustajien pisteiden summa, SoDoS: voitettujen vastustajien pisteiden summa.

++ vapaakierrros, -- poissaolo, = tasapeli

Seuraavien pelaajia korotettiin: Juuso Backman 8 kyuhun, Markku Jantunen 2 daniin, Aleksi Niemelä 12 kyuhun ja Timo Puha 5 kyuhun

Valkeita pelaajia Mustassa meressä

Go-kongressiin Romanian Mamaiaan matkusti heinäkuun lopulla kolme pariskuntaa: Sinikka ja Matti, Sari ja Vesa sekä Helena ja Tapio; he tosin vasta tapahtuman jälkimmäiseksi viikoksi elokuun puolella. Olosuhteet olivat mahdollisimman erilaiset kuin koleassa ja sateisessa Suomessa: lämpötila kaiken aikaa päälle 30 asteen ja muitakin kontrasteja kotomaan elinoloihin saimme kokea...

Kongressin puitteet

Perusasiat olivat toki kunnossa eli pelipaikkana hotelli Parc, jossa myös valtaosa pelaajista majoittui. Kaksi suurta go-laudoilla varustettua pelisalia, joista vain lauteet ja kiuas puuttuivat – tunnelma muistutti muuten saunaa. Onneksi kukaan meistä ei päässyt pelaamaan Ingin sääntöjen mukaan 8 pisteen komilla, kun paikalle lähetetyt Ingin laudat ja kivet kuuluivat juuttuneen tullitarkastukseen. Paikalle saapuneita pelaajia yli 360, monen tasoisia innokkaita kilvoittelijoita. Pelipaikan baari keskeisenä kokoontumispaikkana kävi ahtaaksi ja tiivistunnelmaiseksi, erityisesti silloin kun sattui olemaan avoinna.

Rantaelämää

Kahden viikon aikana rutiineiksi muodostuivat pelien ohella Mamaian turisteja täynnä olevalla rantakadulla vetelehtiminen, vesipullojen kantaminen ostarilta, rannalla löhöily ja meressä pulikoiminen. Mustaan mereen oli pelipaikalta vain kivenheiton matka, ja sen äärelle tuntui myös koko lomaileva Romanian kansa saapuneen. Jätehuollon suhteen ihmettelimme päivä toisensa jälkeen, mitä milloinkin tuli meren aalloilla uudessa vastaan: banaanin kuoria, pahvilaatikoita, lintujen sulkia, yleistä roskaa. Silloin kun saimme nauttia tuulesta ja upeista laineista, oli vedessäkin siistimpää.

Vesalla oli tapana tehdä havaintoja eri kokoisista miesten mahoista kerätessään itselleen vatsan alueen rusketusta. Paikallisten harrastuksena näytti olevan itsensä siveleminen pikimustalla mudalla erilaisten kolotusten ja vaivojen hoitamiseksi, ja niinpä Sinikkakin kokeili yhtenä iltapäivänä tätä savihoidoa. Helena lääkärinä kommentoi, että hoito tehoaa sitä paremmin, mitä lyhyempi on vaikutusaika...

Asioita, mihin oli pakko tottua, oli kaikkialla lujaa soiva kehnolaatuinen discomusiikki – onneksi herkkäkorvainen Francis Roads ei ollut paikalla siitä kärsimässä. Öin ja päivin sitä kuului, ja Parc-hotellin terassilla soitti joka ilta kovalla volyymilla paikallinen tanssiyhtye. Pikkuhiljaa sopeutui myös pikkuisiin mustiin ystäviin, joita ryömi ja tipahdelti niskaan eri yhteyksissä; ehkä jonkin rodun koppakuoriaisia tai sitten aitoja torakoita. Refleksimme kehittyivät sen suhteen, ettei omaisuutta passannut jättää hetkeksikään ilman silmälläpitoa: romanialaiset osoittautuivat kovin kiinnostuneiksi kaikesta mahdollisesta irtaimesta. Päivittäin oli pelipaikan seinillä ilmoituksia kadonneista lompakoista, pyyhkeistä, kameroista, aurinkolaseista...

Sattumia Ciorbassa

Palvelukulttuuri ei tuntunut erityisen pitkälle kehittyneeltä. Joku englantilaisista totesi tilanneensa joka aamu samassa paikassa samanlaisen aamiaisen, mutta saaneensa joka kerran erisuuruisen laskun. Ravintoloiden tarjoilijat olivat mitä ilmeisimmin hankkineet koulutuksensa entisessä Neuvostoliitossa. Mieleen on syöpyntynyt erityisesti kysymys ”Haluaisitteko kuumaa vettä tehenne”, kun sitä oli kuivin suin odoteltu noin varttitunti kiireisenä ennen päivän ensimmäistä peliä. Kalanpää keitossa (ciorba) ei ollut vain yhden kerran sattuma.

Pari-go-katastrofi

Asioista ja aikatauluista tiedottaminen ei ollut organisaattorien vahvuuksia, mikä kävi ilmi erityisesti pari-goturnauksessa. Hyvässä uskossa, että pelejä oli neljä, läksimme Vesaa kanssa omalle hotellillemme kolmen voitettua ja yhden hävityn pelin jälkeen suihkuun ynnä levähtämään. Lönykkelimme illemmalla takaisin pelipaikalle... jolloin saimme kuulla, että viides kierros on käynnissä, meillä on vastassa Lee Hyuk ja Svetlana Chikchina ja aikaa on kellossamme jäljellä n. 13 minuuttia.

Suoranaisesti ylitin itseni ja pelasin hyvähermoisesti Vesaa seuraten niin, että peli näytti yllättäen voitolta meille ja damet enää pelaamatta. No vahva pelaaja koettelee heikkoa, luonnollisesti, eli Lee Hyuk ryhtyy (Vesaa sanoja käyttäkseni) sikailemaan kuolleen valkean ryhmän kanssa. Ja toki jossain vaiheessa musta romahtaa eli päästää valkean henkiin, ja monikymmenpäiväinen väkijoukko ympärillä kohahtaa. Se oli minun virheeni, byo-yomissa, niin tuttua!



Viiniasiantuntijaksi päivässä

Reissun hauskiin muistoihin kuuluu vapaapäivän retki kuuluisalle Murfatlarin viinitilalle, jossa tutustuimme viinimuseoon, viinien valmistukseen ja viilennyimme viinikellarin tunnelmassa. Nautimme pitkän lounaan useine ruokalajeineen sekä tietenkin eri viinien maistiaisineen; samalla saimme pikakurssin eri laatuojen ominaisuuksiin. Helena ja Tapio taisivat ihastua valkoiseen Chardonnayhin ja toinen suosikki oli punainen Cabernet Sauvignon. Tällä reissulla koimme ehkä jotakin aidommasta romanialaisesta tunnelmasta, ja olimme kovin ”positiivisessa tilassa” – tämä termi muodostui lentäväksi lausahdukseksi, kun ajoittain seurueessamme esiintyi erilaisia tunnekuohuja...

”Kysytäänkö Watarulta?”

Tapaus Sinikka-häviää-voitetun-pelin on pakko kertoa: Hänellä on vastassaan japanilainen tati, jonka kielitaito on rajoittunutta ja myös pelin lopputuloksen laskutaito. Lopputilanteessa tämä haluaa latoa laudalle komin, viisi kiveä, ottaen ne Sinikan kupista, ja tulos osoittautuu olevan laudalla tasan. Sinikka on valkea ja näin ollen pelin voittaja puolella pisteellä. Ollessaan hieman epävarma komisählyksestä sekä pahoillaan tädin puolesta Sinikka ehdottaa juoman tarjoamista tädille baarissa, kun pelin lopputulos on kirjattu ja allekirjoitukset rekisterilappuun raapustettu.

Myöhemmin käy sitten ilmi, että tati on varsin sitkeää sorttia ja ymmärtää niin, että Sinikka haluaa vielä kysyä pelin lopputuloksesta joltakulta baarissa. Vastaan kävelee ensimmäisenä Wataru Miyakawa, 6 dan, jolle tati vuodattaa usean minuutin kestävän selityksen, japaniksi. Lopputulos: Sinikka pyytää anteeksi, että on ymmärtänyt väärin; hän ei halunnut huijata ja niinpä sitten mennään muuttamaan tuloslappuun tati voittajaksi. Mitä opimme tästä: Watarulta ei ehkä kannata kysyä mitään, jos on voittanut pelin... Matti olisi halunnut tehdä protestin, mutta Sinikka totesi kohdanneensa vertaisensa: tädin joka sai voiton selittämällä!

”Kauniit, vahvat ja rohkeat”

Meillä muillakin iäkkäämmillä tati-ihmisillä oli tänä vuonna kiintoisaa seurattavaa nuorten eurooppalaisten go-lupausten keskinäisissä ihmissuhdedraamoissa ja seurustelukuvioissa. Ketkä milloinkin käsi kädessä liikuskelivat ja kuka vaikutti kestäkin mustasukkaiselta. Ja mikä oli tilanne seuraavalla viikolla. Go-seurapiirielämäkin voi olla saippuaopperaa.

Lopputili

Pelimenestys oli suomalaisittain kumminkin erittäin hyvä: Vesa sijoittui pääturnauksessa 17:nneksi, kaukana jäljessään mm. Petroskoin kovat kundit Viktor ja Aleksei. Edellä mainittu korealainen, Moskovassa asustava ja ”Venäjän taloutta” opiskeleva Lee Hyuk, 7 dan, voitti turnauksen ja Euroopan mestaruustittelin sai kakkoseksi sijoittunut Robert Mateescu, 6 dan, isäntämaasta. Suomalaisien sijoitukset ja voitto-tappiosuhteet:

Pääturnaus:

17.	Vesa Laatikainen	6-4
32.	Matti Siivola	6-4
224.	Helena Niinisalo	3-2
234.	Sari Kohonen	6-4
254.	Tapio Poutiainen	3-2
309.	Sinikka Siivola	3-7

Viikonlopputurnaus:

12.	Vesa Laatikainen	3-2
20.	Matti Siivola	3-2
151.	Sari Kohonen	3-2

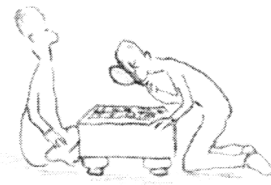
Kuninkaan vaihdos

Virallisena EGF:n kokouksen tekemänä päätöksenä mainittakoon, että Euroopan go-liiton uudeksi puheenjohtajaksi valittiin – Francisin luovuttua toimesta –hollantilainen Erik Pyut. Tätä päätöstä edelsi kiivaaltakin vaikuttanut vaihe vastaleirin ehdokkaan italialaisen Gionata Solettin vetäytyessä kilvasta. Ensi vuoden kongressi on sitten Slovakian Tatra-vuoristossa, pienessä kylässä nimeltään Podbanské – mitä ilmeisimmin keskellä ei-mitään. Suomen isännöintivuoro ei onneksi ole ihan lähiaikoina näköpiirissä.

Sari

"Gon teoria ja käytäntö", osa 1

Sente aloittaa go-pelin ympärillä kieppuvan jatkokertomuksen, jonka otsikkona on lainanimi ensimmäisestä länsimaisesta go-teoksesta, Otto Korscheltin v.1880-1884 julkaisemasta saksankielisestä artikkelisarjasta.



Kirjoitusaiheet vaihtelevat gon esihistoriasta Internettiin, gon säännöistä pelaajien aivoituksiin. Go-pelistähän riittää teemoja:

Gon historia, alkuajoista Kiinassa n. 4000 v. sitten, läpi kulta-ajan 400 v. sitten Japanissa, nykyhetken levinnäisyyteen ja Suomeen.

Mikä peli go on? Mistä peli alkaa ja mihin se päättyy? Gon säännöt ovat yksinkertaiset, mutta kun ne on opittu, edessä on vaikeampi taktisten ja strategisten kuvioiden harjoittelu.

Gon pelaajat ovat oma lukunsa: miten pelaajat luokitetaan, miten pelejä pelataan, tasoeroja kompensoidaan. Go on älypeli, miten pelaajat oppivat go-aidot, miten lauta hahmotetaan?

Yksi kolmesta gon perusarvosta on "inhimillinen ja kunnioittava mieli", selittääkö tämä, miksi tietokone ei osaa pelata gota?

Gon lyhyt historia - Kiina 4000 v. sitten

Go alkuvaiheista ei ole tarkkaa tietoa, koska se menee jo esihistorian puolelle eikä kirjoitettua historiaa ole viitteenä. Perimätieto kertoo, että gon keksi Kiinan keisari Yao noin 4000 vuotta sitten (2356-2256 eKr.). Tarinan mukaan Yao kehitti gon heikkolahjaiselle pojalleen opiksi ja huviksi. Tätä tarinaa pitää vielä moni japanilainen tutkija puoliksi totena, ehkä sen takia, että siinä viitataan keisarilliseen alkuperään.

Toisen tarinan mukaan keisari Shun olisi sata vuotta myöhemmin ollut se, joka gon keksi. Keisari Wu'kin on yksi mahdollinen gon kantaisä, mutta toisaalta, hän saattoi keksiä gon *uudelleen*. Kiinan historia on niin pitkä, että peli saattoi kadota pariksi sadaksi vuodeksi ja löytyä taas hovin kätköistä.

Tarujen lisäksi on myös käytännönläheisempiä teorioita gon synnystä. Yhden mukaan go-lautaa ja –kiviä olisi käytetty laskukoneena. Tämän teorian heikkous on siinä, että go-laudan koko 17x17 tai 19x19 ei sovellu kovin hyvin kymmenjärjestelmään. Todennäköisesti oikea teoria gon synnystä on, että go-lautaa on käytetty astrologien ennustusvälineenä. Tietäjät ovat heittäneet luun ja kiven palasia go-laudan päälle ja tulkinneet niiden asentoa ja asemia. Tähän viittaa go-laudan terminologiakin: keskipiste on *Tengen*, taivaan keskipiste, ja tasoituspisteiden nimi on *Hoshi*, tähti. Jossakin vaiheessa tällä ennustuslaudalla on alettu pelata strategista sotapeliä gon säännöillä.

Kirjoitettu historia tuntee gon Konfutusen ajoista (551-479 eKr.).

Konfutse: “Hankalaa on tulla toimeen ihmisen kanssa, joka vain syöpöttelee päivät pitkät, ilman että käyttää aivojaan mihinkään hyvään. Onhan nopanheittäjiä ja gon pelaajia. Parempi olla yksi heistä kuin olla tekemättä yhtään mitään.”

Myös Mencius (372-289 eKr.) mainitsee gon kirjoituksissaan: “On viisi asiaa, joita yleisesti pidetään epäkunnioittavana käytöksenä omia vanhempia kohtaan.”...”Toinen on uhkapeli ja gon pelaaminen, *ynnä viinin juonti*, ilman että edesauttaa vanhempiensa hyvinvointia.”

Myönteisempi lainaus Menciukselta: “Niin, gon pelaaminen on kuin pientä taidetta, mutta ilman koko mielen uhraamista ja tahdon omistamista, mies ei siinä menesty.”

Go-viitteiden etsiminen Kiinan historiasta on melkoista sinologiaa. Go esiintyy eri kirjoitusmerkeillä eri aikakausina. Varhaiset länsimaiset sinologit luonnollisesti kääntävät kiinalaiset nimet chi ja ki *shakiksi*. Nykyään go tunnetaan Kiinassa nimellä wei-chi ja Japanissa nimellä igo. Koreassa peli on nimeltään baduk ja länsimaissa go.

Siitä lähtien, kun gota todella on pelattu, vain vähän on muuttunut. Laudan koko oli aluksi 17x17 ja nykyisin 19x19. Kiinassa on parina viime vuosituhtana ollut tapana asettaa neljä ensimmäistä kiveä nurkkien tasoituspisteisiin, mutta Japanissa siitä luovuttiin melko pian viime vuosituhtanen vaihteessa. Gon säännöt ovat pysyneet täsmälleen samoina, lukuunottamatta lopputilanteen laskentatapaa, joka edelleen on Kiinassa ja Japanissa erilainen.

Hajanaista kirjaviisautta

“Nimien kirjaan merkitään taas, tuhma vai kiltti – ajatelkaas!”

Sopivasti jouluksi saatoin istahtaa alas ja avata John Fairbairnin painotuoreen kirjan Dictionary of Go Names, jossa on n. 1300 japanilaista, kiinalaista tai korealaista go-pelaajan nimeä lyhyine elämäkertoineen. Kuten eräs työtoverini totesi: ihanteellinen lahja jollekulle, jolla on jo kaikkea.

Lukiessani listaa e:n kohdalta saatoin kuulla Joulupukin tavailevan nimiä: *“Ebisawa Kenzo (kiltti), Egeta Akio (tuhma, tappoi miehen), Egeta Senjiro (kiltti), Ejima Kaiyu (kiltti), ...”*

Dictionary of Go Names by John Fairbairn, © London 1998

(£25, vain erikoistilauksesta)

Go-kerhossamme käväisi joulukuun parissa peli-illassa arvostettu vieras – Roy Schmidt. Roy on kääntänyt kiinan kielestä lukuisia go-opuksia ja hän matkallaan lahjoitti kerholle kolme tekelettään, joista lyhyet kuvaukset kohta.

Oli myös virkistävää kuunnella Royta jatkopeli-illoissa: tarinoita go-kustantamisen ongelmista, Sidney Yuanin kotitalosta, joka on täynnä pahvilaatikoita täynnä go-kirjoja, Hongkongin ajoista ja Illinoisin olemattomasta go-elämästä. Paljon pelejäkin Roy pelasi 2-3 kyun tasoituksella mutta ei vain voittanut yhtään.

Essential Joseki

Rui Naiwei 9 dan

Joseki-kirja, jossa asemat ovat muunnelmia tärkeämpiä. Kustakin josekista aina muistutetaan, että suunta on tärkeä, mutta toisaalta jätetään yksityiskohdat useimmista jatkomuunnelmista kotitehtäviksi. Tällä kirjalla voi hyvin aloittaa kahlaamisen joseki-suossa mutta myöhemmin (suon syvetessä) tarvitsee seurakseen kunnan hakuteoksen.

Beauty and the Beast: Exquisite Play and Go Theory

Shen Guosun 7 dan

En ole koskaan ymmärtänyt, mikä on tämä “go-teoria”, joka johdattaa kiinalaisia gon pelaajia, mutta Beauty and the Beast tarjoaa ainakin aavistuksen siitä. Parhaiten kirjaa voisi kuvailla Attack and Defensen jatko-osaksi. Lukuisat esimerkit siitä, miten huippuammattilaiset pelaavat keskipeliä terävästi mutta kauniisti.

Suolana kirja kertoilee kiinalaisesta go-elämästä, luonnehtii ammattilaispelaajia ja vertailee “perinteistä viisautta” huippupelaajan aivoituksiin.

The Thirty-six Stratagems Applied to Go Ma Xiaochun 9 dan

Stratageemien soveltaminen gohon on välillä hieman väkinäistä hommaa, mutta jos tämän teeman jättää vähemmälle huomiolle, niin kirja antaa lukijalleen runsaudensarvelliisen esimerkkejä siitä, mikä on oikea valinta hyökkäykselle ja puolustukselle, lähinnä tuohon vaikeaan keskipeliin keskittyen. Kommentit liukuvat välillä korkeampiin ilmakerroksiin. Nöyrä go-pelaajamme pääsee ehkä eniten hyödyntämään kuudetta osiota: *Stratagems when losing.*

